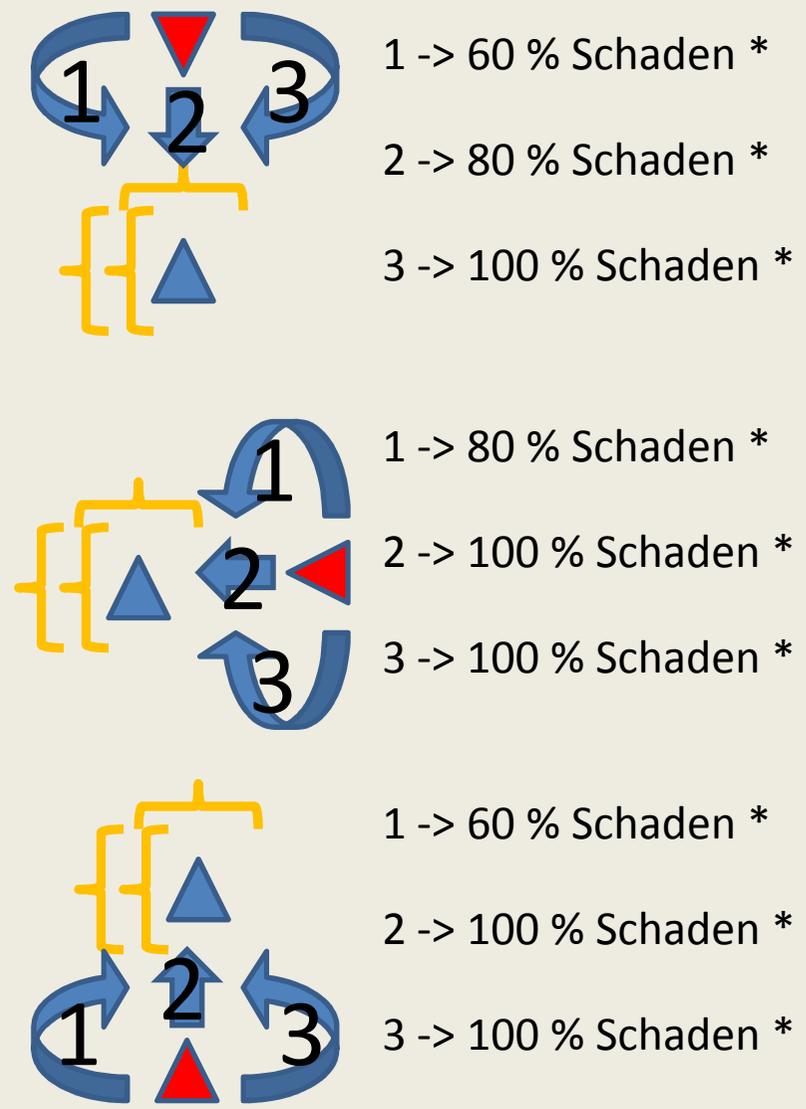




Beim Angriff auf einen Gegner ist immer die Anzeige direkt relevant.



\* Werte sind nur zur Veranschaulichung und haben nichts mit dem tatsächlichen Schaden zu tun. Etwaige sonstige Bonusse wurden nicht berücksichtigt.